Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Выборнова Любовь Алексеевна
Должность: Ректор
Дата подписания: 02.11.2026 10:49:08
Уникальный программный ключ:
c3b3b9c625f6c113afa2a2c42baff9e05a38b76e

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Поволжский государственный университет сервиса» (ФГБОУ ВО «ПВГУС»)

УТВЕРЖДЕНО
на заседании кафедры
«Информационный и электронный сервис»

Протокол от 28.05.2023 г № 10

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
(фонд оценочных средств)для проведения промежуточной аттестации
по дисциплине

«Технологии сети Internet»
наименование дисциплины

по образовательной программе высшего образования – программе **бакалавриата**
бакалавриата, специалитета, магистратуры

09.03.02 «Информационные системы и технологии»
наименование образовательной программы

Информационные системы и технологии
шифр, наименование направления подготовки / специальности

Составитель А.А. Попов к.т.н., доцент
ФИО, должность, структурное подразделение, ученая степень, ученое звание

Тольятти
2023

1. Паспорт фонда оценочных средств (далее – ФОС)

1.1. Планируемые результаты обучения по дисциплине

Код компетенции	Наименование компетенции	Код и наименование индикаторов достижения компетенции
ПК-1.	Способен к выполнению работ по проектированию программного обеспечения	ИПК-1.1. Осуществляет разработку требований к программному обеспечению и анализ исполнения требований ИПК-1.2. Выполняет разработку технических спецификаций ИПК-1.3. Применяет существующие типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

Знает: возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств; методологии разработки программного обеспечения и технологии программирования; методологии и технологии проектирования и использования баз данных; языки формализации функциональных спецификаций; методы и приемы формализации задач; методы и средства проектирования программного обеспечения; методы и средства проектирования программных интерфейсов; типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения

Умеет: Выбирать средства реализации требований к программному обеспечению; Вырабатывать варианты реализации программного обеспечения;. Применять методы и средства проектирования программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов

Владеет: Навыками проектирования структур данных; проектирования баз данных; проектирования программных интерфейсов; оценки и согласования сроков выполнения поставленных задач

1.2. Содержание дисциплины

№	Тема (раздел дисциплины) (в соответствии с РПД)	Код компетенции
1	Тема 1. Цели, задачи, содержание и структура курса. Введение в Интернет и web-технологии	ПК-1
2	Тема 2 Администрирование web-серверов	
3	Тема 3 Клиентские сценарии и приложения	
4	Тема 4 Серверные web-приложения	
5	Тема 5 Программирование web-приложений	
6	Тема 6 Интерфейсы взаимодействия web-приложений с СУБД	
7	Тема 7 Организация процесса разработки web-контента	
8	Тема 8 Тенденции в области Internet-технологий. Заключение	

1.3. Система оценивания по дисциплине

Дисциплина изучается в течение одного семестра

Форма промежуточной аттестации - экзамен.

Шкала оценки уровня сформированности компетенций		Шкала оценки уровня освоения дисциплины	
Уровневая шкала оценки компетенций	100 балльная шкала, %	100 балльная шкала, %	недифференцированная оценка
Допороговый	ниже 61	ниже 61	не зачтено
Пороговый	61-85,9	61-69,9	зачтено
		70-85,9	зачтено
Повышенный	86-100	86-100	зачтено

2. Перечень оценочных материалов для проведения промежуточной аттестации

Вопросы для подготовки к экзамену

ПК-1 Способен к выполнению работ по проектированию программного обеспечения

1. Каково физическое строение сети Internet?
2. Что такое магистраль?
3. Что такое точка сетевого доступа?
4. Что такое трафик?
5. Каково назначение хоста?
6. Каковы функции провайдера?
7. Какие могут быть виды подключения к сети Internet?
8. Что такое сервер сети?
9. Какие серверы используются в сети Internet?
10. Охарактеризуйте уровни протоколов сети Internet.
11. Какова система адресации в сети Internet?
12. Что такое IP -адрес?
13. Для чего нужна доменная адресация?
14. Как формируется доменный адрес компьютера?
15. Что понимается под службой Internet ?
16. Какие службы Internet Вы знаете?
17. Опишите основные возможности электронной почты.
18. Что такое почтовый сервер и почтовый клиент? Какова их роль в работе электронной почты?
19. Как формируется адрес пользователя в системе электронной почты?
20. Какова роль адресной книги в подготовке выходных сообщений?

Примерный тест для итогового тестирования

1. Какой поставщик услуг Интернета предоставляет свои каналы связи и серверы для размещения внешнего контента?

- поставщик услуг хостинга
- поставщик услуг по доставке контента
- поставщик интернет-контента
- поставщик биллинговых услуг

2. Каковы достоинства децентрализованности сети Интернет?

- легкость наращивания Интернета путем заключения соглашения между двумя ISP
- высокая надежность услуг Интернета
- ответственность за работоспособность отдельных сегментов этой сети возлагается на поставщиках услуг Интернета

3. Для чего используется прокси-сервер?

- для кеширования данных
- для сжатия данных
- для ограничения доступа из локальной сети к внешней
- для распределения доменных имен

4. Что из перечисленного является веб-сервером?

- Internet Information Services (IIS)
- Netscape Navigator
- Internet Explorer
- UserGate

5. Что из перечисленного является прокси-сервером?

- UserGate
- Netscape Navigator

- Internet Information Services (IIS)
- Internet Explorer

6. Что из перечисленного является клиентом?
- Netscape Navigator
- Internet Explorer
- Internet Information Services (IIS)
- UserGate

7. Какой протокол предназначен для передачи файлов в компьютерных сетях?
- FTP
- Telnet
- SNMP
- HTTP

8. На основе чего осуществляется создание интерактивных веб-сайтов при использовании технологии DHTML?
- CSS
- DOM
- JavaScript
- XML

9. Какой элемент из указанных интерпретируется на уровне исходного текста?
- сценарий JavaScript
- Java-приложение
- Java-апплет

10. Сколько текстовых узлов содержится в указанной структуре:

```
<html>
  <head>
    <title>HTML документ</title>
  </head>

</html>
```

- 1
- 2
- 3
- 4

11. Укажите преимущества Java-аплетов
- работают практически на большинстве операционных платформ
- поддерживаются большинством браузеров
- не имеют прямого доступа к локальным ресурсам клиентского компьютера

12. Что определяет стандарт CGI?
- порядок запуска программы на сервере
- способы передачи программе параметров
- способы доставки результатов выполнения программы серверу

13. Какие этапы выполнения программы различны для CGI-сценария и консольного приложения?
- запуск программы
- инициализация и чтение выходных данных
- вывод результатов выполнения
- обработка данных
- завершение программы

14. В каком случае строка параметров передается вместе с URL вызываемого сценария?
- если атрибут method имеет значение "GET"
- если атрибут method имеет значение "POST"
- в любом случае

15. Что возвращает веб-сервер в ответ на запрос клиента, содержащий указание на программу и ее аргументы?
- результат выполнения программы
- файл программы

16. Отметьте верные утверждения:

- сценарии поддерживают кроссплатформенность
- сценарии интерпретируются из исходного кода динамически при каждом исполнении
- сценарии компилируются для выполнения
- сценарии выполняются быстрее программ, транслированных в машинный код на этапе компиляции

17. С помощью каких языков программирование на ASP дает разработчикам доступ к интерфейсу программирования приложений IIS?

- VBScript
- JScript
- Java
- Python

18. Какой тип в языке PHP имеют ссылки на внешние ресурсы?

- resource
- object
- float

20. Какие значения при преобразовании в логический тип автоматически принимают значение TRUE в языке PHP?

- непустая строка
- 0
- NULL